

REGULMIN ZAWODÓW TYPERSKICH „MECZYKI”

& 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy regulamin określa warunki uczestnictwa w zawodach typerskich „meczyki”.

& 2 KOMISJA, ZARZĄD

1. Skład komisji/zarządu:
 - a. Robert – prezes,
 - b. Arkadiusz – wiceprezes,
 - c. Andrzej – wiceprezes ds. technicznych, organizacyjnych, finansowych i reszty,

& 3 ZASADY UCZESTNICTWA, CZAS TRWANIA

1. Czas trwania rywalizacji – cztery tygodnie:
 - a. Zakłady dotyczą głównie Polskiej ligi. Mecze związane z klubami:
 - i. Legia Warszawa,
 - ii. Lech Poznań,
 - iii. Zagłębie Lubin,
 - b. Od weekendu do weekendu:
 - i. Dodatkowe kolejki (Polska liga) w środku tygodnia są traktowane jako normalna kolejka,
 - ii. Bonusowe typy (liga europy, liga mistrzów) jest traktowana jako bonus i w trakcie trwania zakładu zarząd podejmuje decyzję czy ten/te mecze zostają dodane do rywalizacji,
2. Wysyłanie typów.
 - a. Typy należy wysyłać zgodnie z punktacją na dany dzień (czyli jak w danym dniu są trzy mecze np. 12:00, 16:00, 20:00 uczestnik z największą liczbą punktów na godzinę 11:30 ma obowiązek wysłać/wystać jako pierwszy wszystkie typy w danym dniu). Typy mają być wysłane w krótkim odcinku czasowym (w przypadku takiej samej liczbie punktów pierwszy wysła z większą ilością dokładnych wyników, osoby z taką samą liczbą zdobytych punktów nie mogą podawać takiego samego typu – takie typy nie będą brane pod uwagę):
 - i. Uczestnik z największą liczbą punktów wysła jako pierwszy (maksymalnie 30 minut przed rozpoczęciem meczu),
 - ii. Następnie uczestnik znajdujący się na drugim miejscu wysła jako drugi (20-30 minut przed rozpoczęciem meczu),

- iii. Itp.,
- 3. Punktacja 0, 1, 3 pkt.:
 - a. Za trafienie (3 pkt.):
 - i. Wytypowanie dokładnego wyniku,
 - b. Za trafienie (1 pkt.):
 - i. Jeżeli drużyna gospodarzy wygrała, a typujący nie trafił dokładnego wyniku, tylko to, że wygrała,
 - ii. Jeżeli drużyna gości wygrała, a typujący nie trafił dokładnego wyniku, tylko to, że wygrała,
 - iii. Jeżeli drużyn zremisowały, a typujący nie trafił dokładnego wyniku, tylko to, że był remis,
 - c. Za nie trafienie (0 pkt.):
 - i. Za błędne wytypowanie wyniku meczu,
- 4. Kary (punkty ujemne):
 - a. Spóźnienie z wystaniem typów (-1 pkt.):
 - i. Jeżeli któryś z uczestników spóźni się z wystaniem typu. Otrzymuje karę jednego punktu za każdy mecz (czyli jak np. o 20 miały się odbyć dwa mecze kara wyniesie - 2 pkt.
 - b. Brak typów (dotyczy tylko stałych – czyli Polska liga -1 pkt.):
 - i. Jeżeli uczestnik nie wyśle typów – reszta uczestników nie otrzymuje punktów
 - 1. Wyjątek stanowi lider – jeżeli lider nie wyśle swoich typów otrzymuje karę jednego punktu, a reszta otrzymuje punkty za trafienie wyniku zgodnie z punktem nr 2,
 - ii. Jeżeli jeden uczestników nie wyśle bonusowych typów (liga europy, liga mistrzów) – typy pozostałych są anulowane.

& 4 Nagrody

- 1. Za wygranie przysługuje 50 zł od każdego przegranego uczestnika turnieju:
 - a. Nagroda powinna być przeznaczona na wspólną ucztę.
 - i. Wygrywa uczestnik z największą liczbą punktów:
 - 1. W razie remisu z większą liczbą dokładnych wyników.

& 5 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- 1. Problemy nie ujęte w regulaminie zostaną rozpatrzone przez komisję w trybie pilnym, następnie zostaną wprowadzone do regulaminu.
- 2. Regulamin jest dostępny na stronie Internetowej

